

Notre Référence :

Votre Référence :

Dossier suivi par :

Objet :

Date : jeudi 5 juin 2014

Témoignage en faveur du jeu Terrabilis sur le thème du développement durable

Le jeu *Terrabilis* a été présenté et utilisé dans le cadre des cours de la licence professionnelle « Coordination de projets en éducation à l'environnement et au développement durable » au mois de novembre 2013.

Il a servi de support pédagogique pour illustrer la conception d'un outil pédagogique ludique et scientifique au service d'une stratégie d'éducation au développement durable.

Nous avons trouvé cet outil particulièrement adapté à notre formation pour introduire et illustrer les concepts de complexité, transdisciplinarité et les postures collaboratives.

Par ailleurs, il nous a permis de présenter un outil du genre « *serious game* », outils pédagogiques de plus en plus mobilisés pour sensibiliser aux enjeux développement durable.

Loin d'apporter un message simpliste ou dogmatique, le jeu facilite la compréhension de ce que peut être une éducation à la complexité.

Nous estimons que ce jeu favorise le débat, le dialogue et la collaboration entre joueurs et acteurs. Il est un support pédagogique valide pour appréhender la notion de développement durable. C'est pour toutes ces raisons que nous soutenons la promotion du jeu *Terrabilis* et la démarche de ses auteurs.

*La coordinatrice de la licence professionnelle CEEDDR,
Mme Orane Bischoff*

